

大数据全形态就业服务及治理平台

合 / 规 / 成 / 就 / 品 / 牌

科 / 技 / 铸 / 就 / 未 / 来

北京 昆山 上海 深圳 徐州 淄博 济南 温州 宁夏 广西 江西 扬州 桐城 淮安 杭州 贵州 长春

现状分析

1、外来人口多、流动大，增大疫情精准防控的压力和防疫信息收集、审核的难度



外来人口多、流动大
农贸市场管理难

骑手、司机、等灵活
就业者防疫管理难

2、两极分化：疫情之下部分企业招工难，部分企业要裁员，没有统筹调剂，造成人员流失



部分企业招人难



部分企业要减产减员

现状分析

3、底数不清，对企业精准纾困、对劳动者提供权益保障难度大



底数不清，精准纾困难度大



裁员频发，提前防范劳动纠纷难度大

4、疫情原因本地待业劳动者就业通道中断，区域外劳动者近一段时间也无法入昆找活



疫情之下，大量待业人员暂留在昆，存在防疫安全隐患



受疫情影响劳务输出地大量劳动者无法来昆进去企业上班

5、劳务市场恶性竞争、违规招聘造成市场混乱

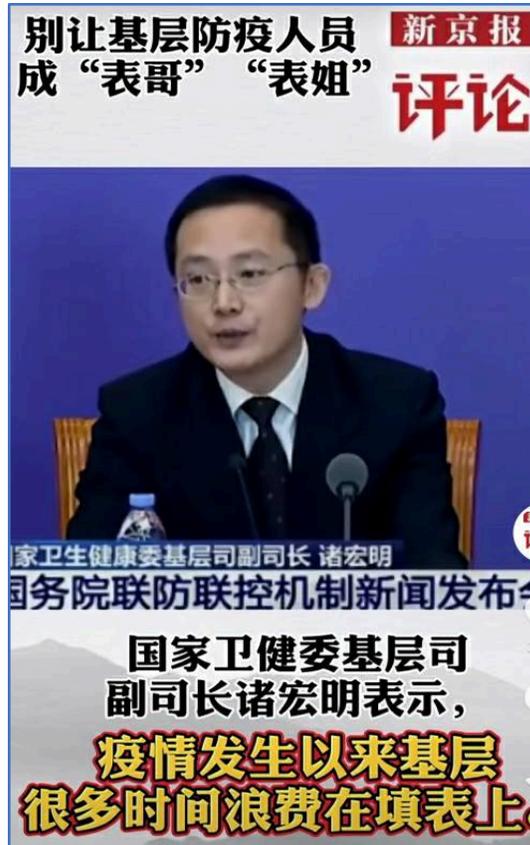


哄抬招聘价格，导致企业用人成本大，企业苦不堪言



疫情期间违规招聘，屡禁不止，为疫情防控增加隐患

6、缺少一套数字化用工管理、运营、调剂、监管平台



用工市场管理难度大
没有形成数据链、无完整闭环



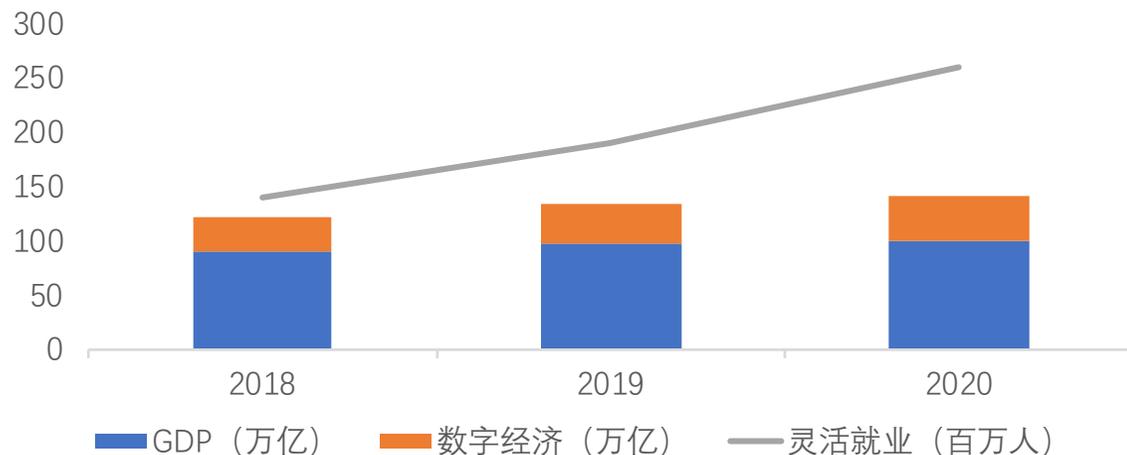
单一的线下监管形式
工作量大，效率低

数字化就业成为产业数字化的关键环节

我国数字化就业发展迅速，面临三大**痛点**：

1. 劳动者**安全便捷找工作**？ 2. 就业平台**合规低成本用工**？ 3. 政府如何**协同监管**？

近三年数字经济占GDP比重及数字化就业者规模变化趋势



数字经济进入下半场，产业数字化加速就业机构转变，灵活就业与新业态相伴而生、相互促进。



2亿灵活就业人群，其中8400万在平台上就业

大数据全形态就业服务及治理平台

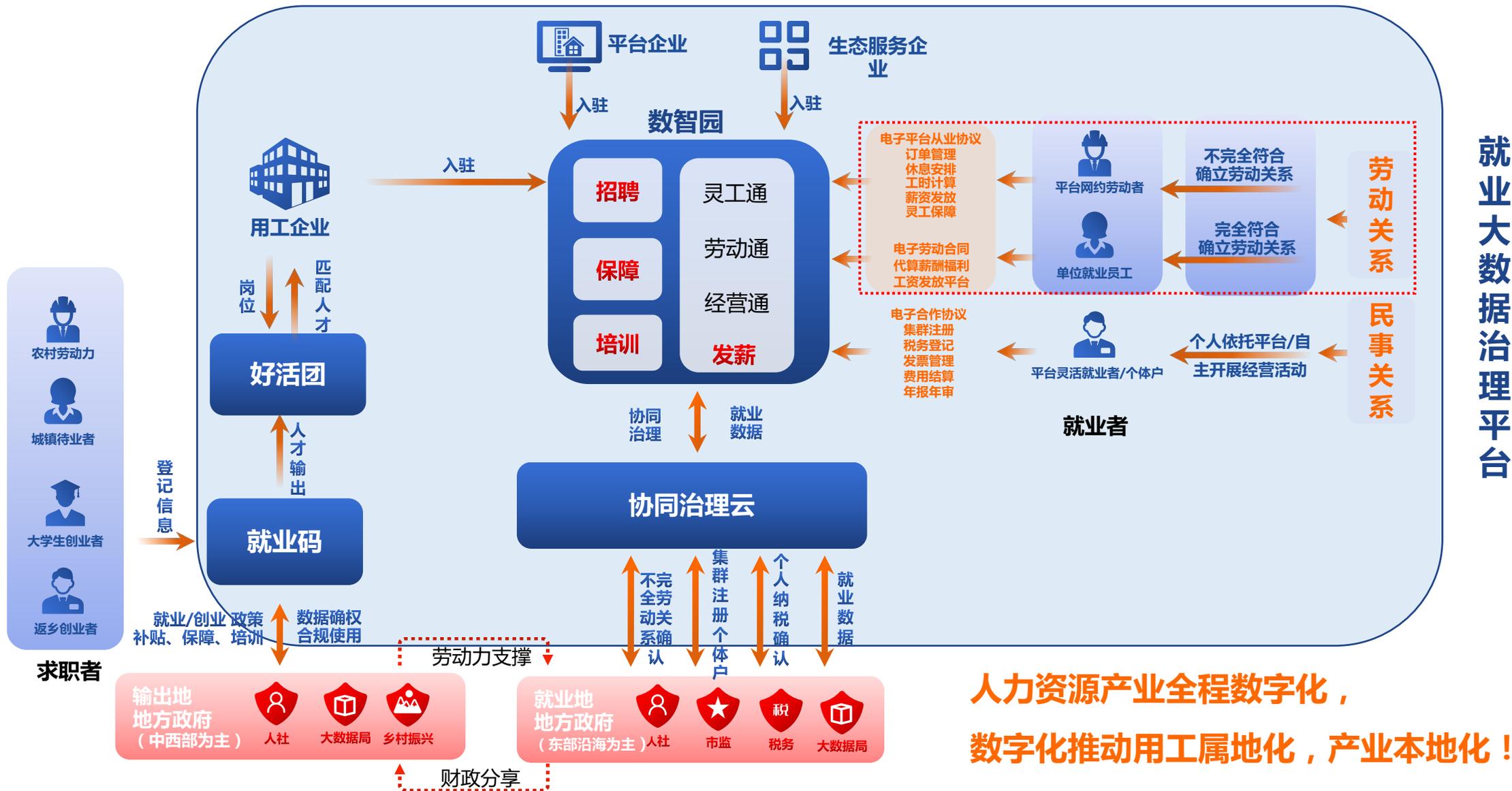
建立“就业码”就业管理机制，在“健康码”的基础上增加了就业信息，提高疫情防控效率。

规范区域内劳务市场，线上+线下协同治理确保劳务市场健康有序发展；建设点对点劳务输送基地，保障企业用工。

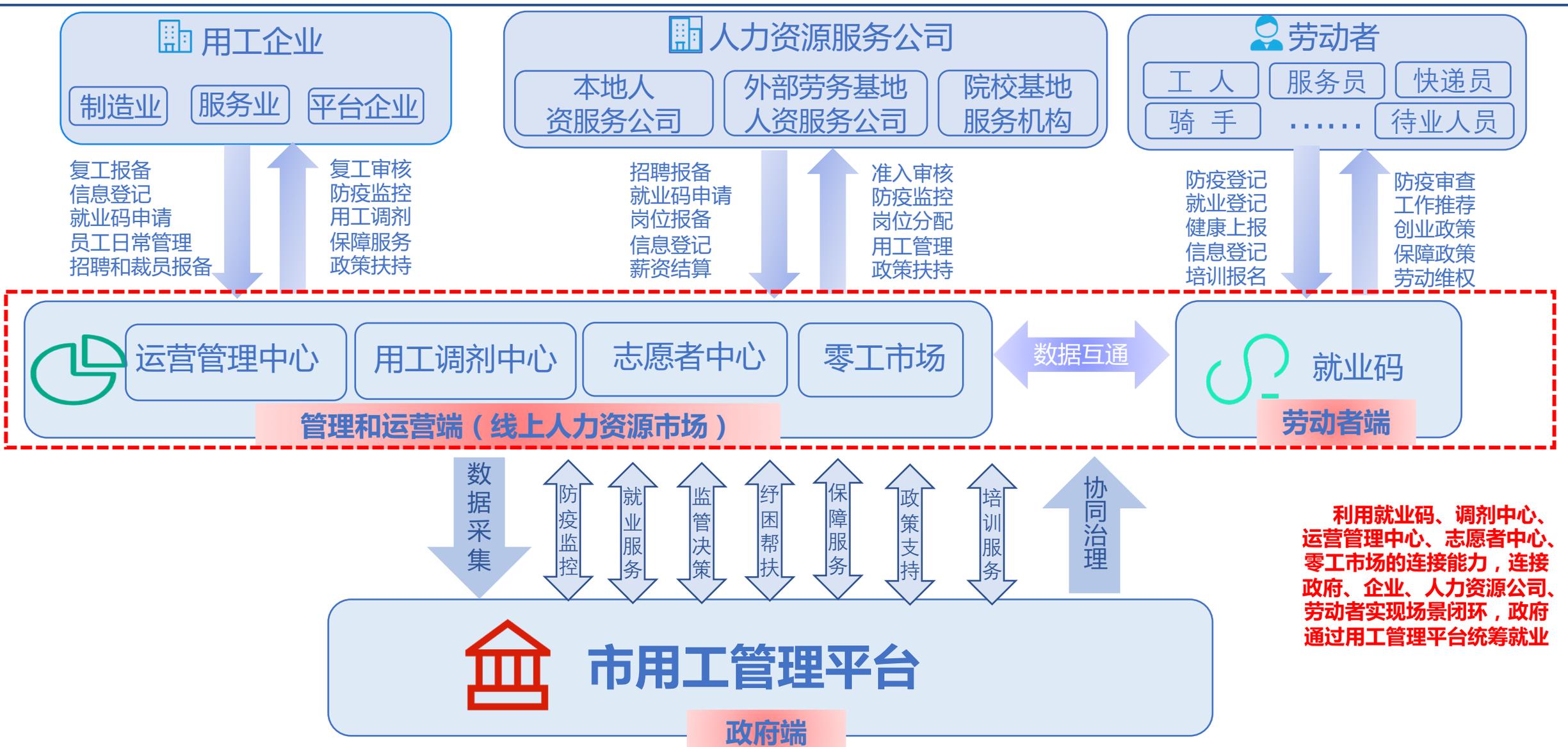
建设区域用工管理平台为全区用工企业、劳动者、人力资源机构提升数字化服务和监管能力。

精准分类施策，通过用工管理平台精准对企业、困难人群发放补贴、纾危解困。

全形态用工关系--多渠道灵活就业场景



用工管理平台全闭环产品方案



人力资源服务机构执行策略

利用就业码和管理终端的数据传输至用工管理平台下的运营管理中心和调剂中心进行大数据分析和人岗匹配

劳动者分布



岗位分布



健康上报
就业登记
信息登记

企业管
理终端

岗位报备
岗位上架
招工登记
岗位管理

通过运营管理中心对审核通过劳动者数据进行分析

	劳动者在岗	劳动者不在岗
稳定	C1 : 满足现状在企业稳定上班	C2 : 复工后想尽快进入企业
不稳定	C3 : 想换企业或者被迫换企业上班 C4 : 疫情稳定后要离开昆山	C5 : 疫情稳定后要离开昆山 C6 : 目前在外地想进昆山企业

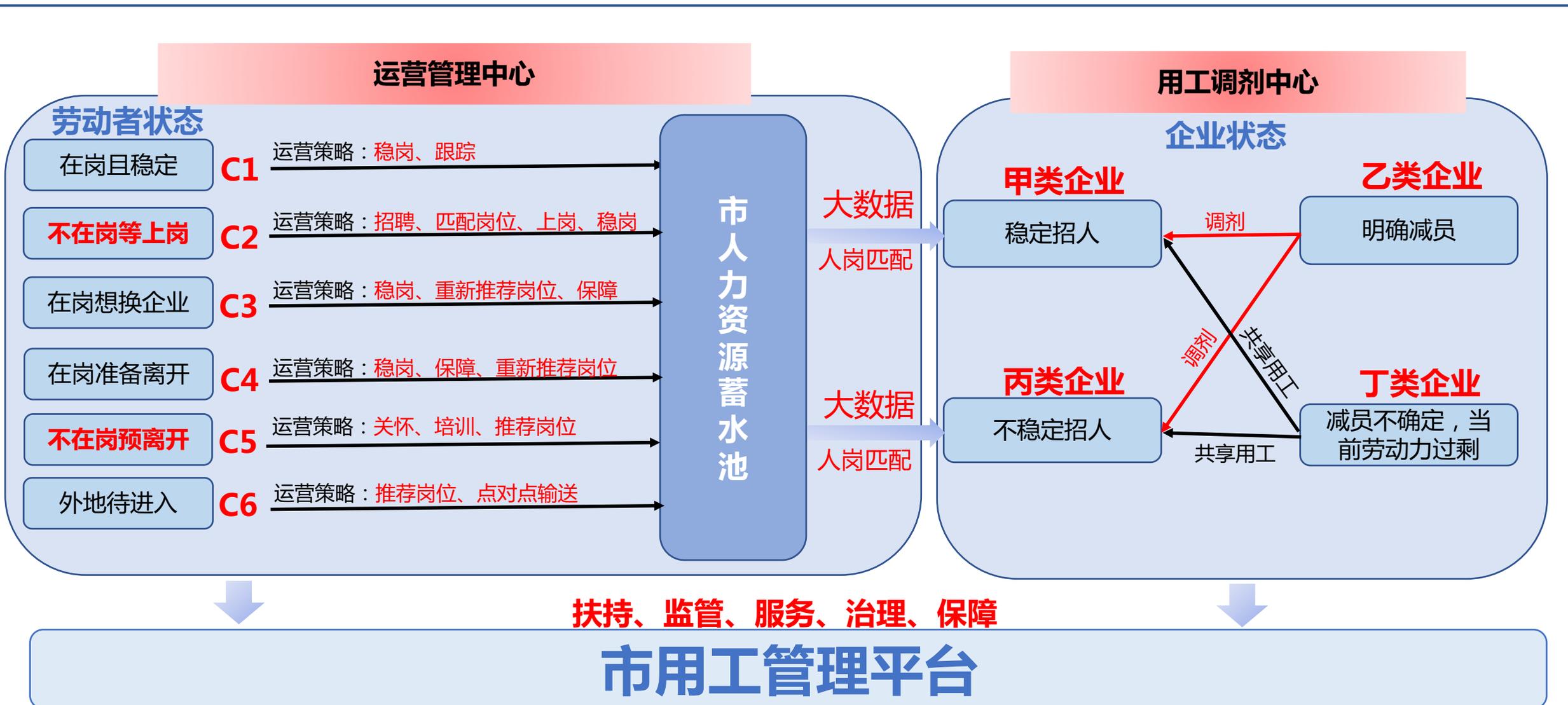
通过分析确定劳动者6种状态目标群体

通过用工调剂中心对企业数据进行分析

	企业招人	企业裁人
明确	甲类企业 : 订单稳定、原材料充足、资金周转良好, 有明确的用工数量需求	乙类企业 : 由于订单、原材料、资金等问题面临破产明确要减产减员
不明确	丙类企业 : 订单相对稳定, 由于疫情、物流等不确定因素, 招聘需求不确定	丁类企业 : 企业经营不确定性, 对裁员无法明确判断

通过分析确定4类用工企业分布

建立用工蓄水池 + 用工调剂



一屏掌全局 - 人力资源服务云

人力资源服务云

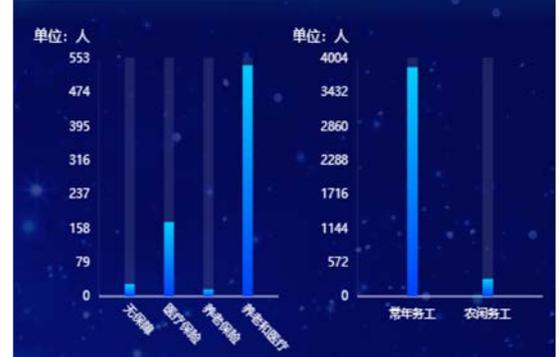
区域总览 企业概况 劳务概况 用工情况



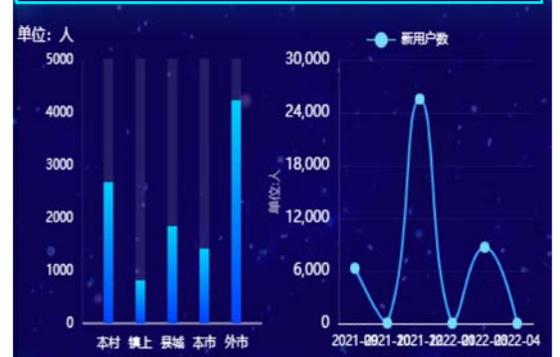
企业分析



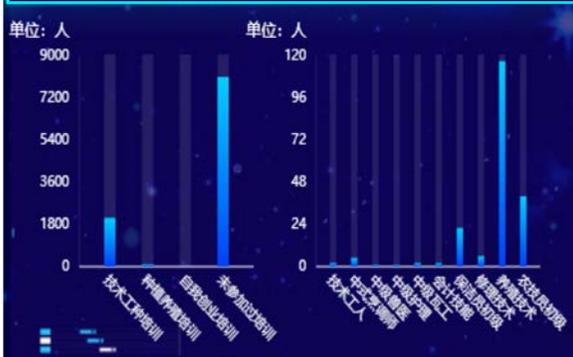
保障情况和工作时间分析



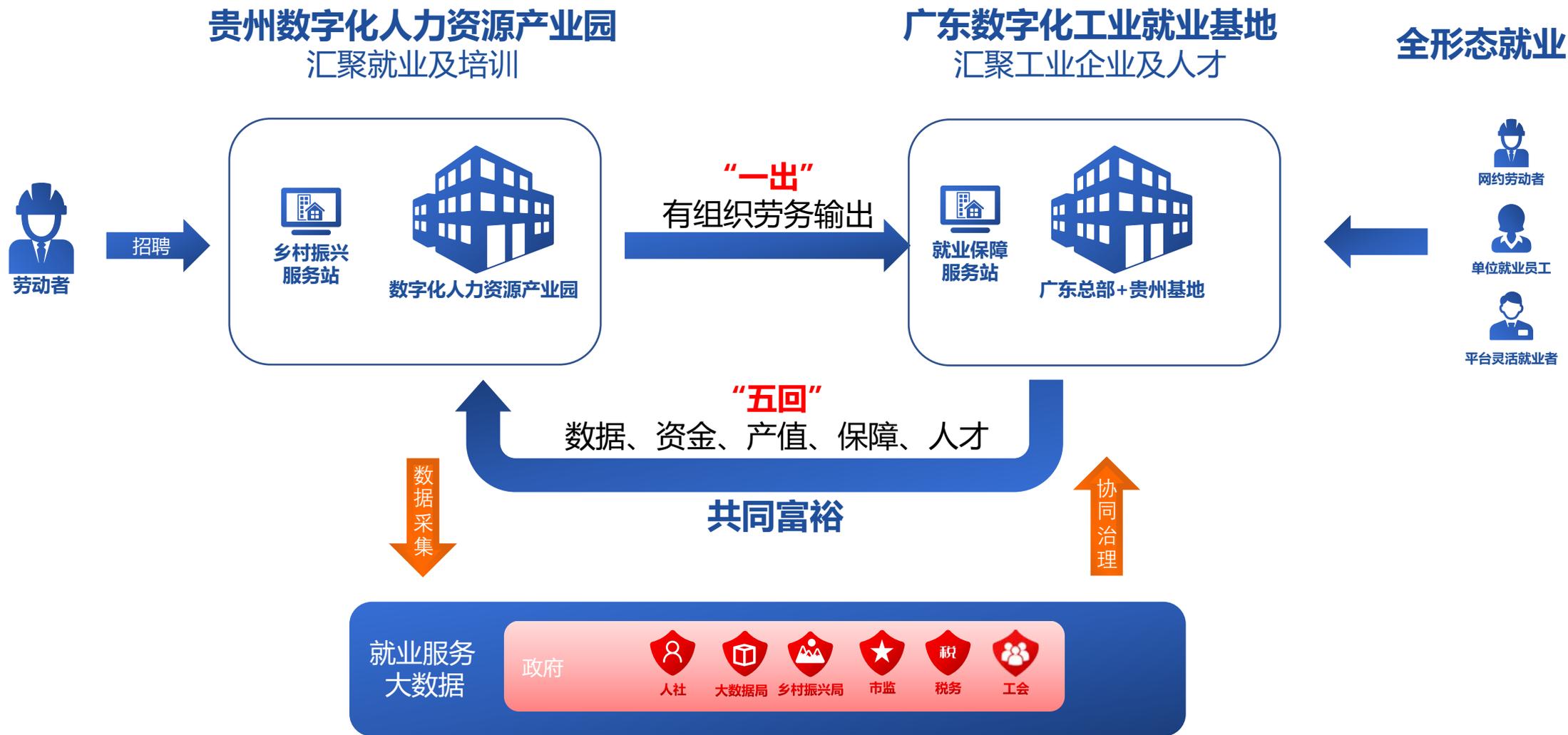
外来务工人员人员监控



培训需求和培训分析



东西部共建产业园，“一出五回”协同发展创新模式



东西协作助力就业，心手相连创造美好生活



不忘初心，砥砺前行。未来，好活科技将再接再厉，不断锐意进取、开拓创新，精益求精，完善服务保障。定位于大数据研发+就业服务，全力打造**多场景赋能、全方位服务、领先的大数据**人力资源服务与协同治理平台，全面赋能劳动者数字化就业和政府协同治理，不断引领国内人力资源领域的创新式发展与变革，**促进东西部协作，助力乡村就业。**

人民对 **美好生活** 的向往

就是我们的 **奋斗目标**

THANKS



合 / 规 / 成 / 就 / 品 / 牌

科 / 技 / 铸 / 就 / 未 / 来